



## **CONCURSO**

# **IDEAS Y DISEÑO DE ESPACIO PARA LA PROTECCIÓN Y CONTEMPLACIÓN DE RUINAS ARQUEOLÓGICAS**

## **DREAMS VALDIVIA**

### **TÉRMINOS DE REFERENCIA**

Las presentes Bases contienen los términos de referencia que definen los antecedentes, objetivos y condiciones mínimas a ser consideradas por los participantes del “CONCURSO DE IDEAS Y DISEÑO DE ESPACIO PARA LA PROTECCIÓN Y CONTEMPLACIÓN DE RUINAS ARQUEOLÓGICAS”.

Nombre del Diseño:	Proyecto de diseño – “Espacio de Protección y Contemplación Ruinas arqueológicas”.
Ubicación:	Perímetro exterior edificio Dreams Valdivia
Comuna:	Valdivia
Región:	De los Ríos
Mandante:	Dreams Valdivia

El concurso pretende lograr:

**UN PROYECTO PARA GENERAR UN ESPACIO DE PROTECCIÓN Y  
CONTEMPLACIÓN DE RUINAS ARQUEOLÓGICAS**



## METODOLOGÍA

PROPUESTA METODOLÓGICA PARA LA CONFECCIÓN DEL PROYECTO, PREPARACIÓN DE ANTECEDENTES Y EVALUACIÓN DE LAS PROPUESTAS, PARA EL LLAMADO A CONCURSO DENOMINADO: “IDEAS PARA GENERAR UN ESPACIO DE PROTECCIÓN Y CONTEMPLACIÓN DE RUINAS ARQUEOLÓGICAS”.

**OBJETIVO:** Creación de un espacio destinado a la contemplación y protección de las ruinas arqueológicas, encontradas en el proceso de construcción del Dreams Valdivia, generando una solución acorde con el objetivo, y que se integre a la construcción existente en todos sus aspectos, forma, volumen, materialidad y funcionamiento entre otros. Estos aspectos serán considerados en la evaluación de la propuesta ganadora del presente llamado a concurso, además se deberá considerar el método de mantención de la solución propuesta y los elementos a proteger.

Aspectos a considerar:

**a.- Resistencia y rigidez:** Los elementos concebidos para garantizar la seguridad y protección de los elementos arqueológicos deben ser resistentes y rígidos, garantizando la indeformabilidad frente a posible acción de las personas.

**b.- Durabilidad:** La materialidad de los elementos debe garantizar la permanencia en el tiempo, ya sea ante la acción de las personas o ante la acción de agentes atmosféricos.

**c.- Relación con el entorno:** Se debe considerar en la idea la homogeneidad de los elementos con el entorno, en términos tales como modulación, dimensiones, forma, materialidad, de modo que pasen a conformar y ser parte integrante del edificio Dreams Valdivia, donde se emplazan los dos elementos arqueológicos.



## **1.- Requisitos para participar:**

Podrán participar todas las personas naturales, empresas e interesados relacionados con el tema (diseñadores, arquitectos, ingenieros, constructores, entre otros)

## **2.- Forma de Participar**

Retirando o solicitando las presentes bases en recepción de Hotel Dreams Pedro de Valdivia o entrando al sitio web [www.mundodreams.com](http://www.mundodreams.com), además el llamado al concurso será publicado en la prensa escrita Diario Austral.

## **3.- Entrega de Bases**

Estos deberán ser retirados en recepción de Hotel Dreams Pedro de Valdivia, entre las 9:00 hrs hasta las 20:00 hrs., desde el día 11 hasta el día 16 de Agosto de 2010 inclusive. Estas bases podrán ser obtenidas en el sitio web [www.mundodreams.com](http://www.mundodreams.com).

## **4.- Recepción de propuesta**

La recepción de las propuestas se realizará en recepción del Hotel Dreams Pedro de Valdivia entre las 09:00 y 20:00 hrs. desde el día 16 hasta el día 20 de Septiembre inclusive. No se considerarán propuestas fuera de plazo.

## **5.- Jurado**

El jurado que evaluará el concurso estará compuesto por las siguientes personas:

- 5.1 Un representante de Dreams
- 5.2 Un representante de la Universidad Austral
- 5.3 Un Arquitecto



## 6.- Método de evaluación

El jurado utilizará la siguiente tabla de evaluación para la elección de la propuesta ganadora del concurso:

6.1	Idea generadora del proyecto	<b>25 %</b>
6.2	Proyecto de arquitectura	<b>50 %</b>
6.3	Presentación y cumplimiento de requisitos para la entrega	<b>10 %</b>
6.4	Método de mantención de la estructura propuesta como diseño, desde el punto de vista del costo y complejidad del método considerado para la mantención del diseño.	<b>15 %</b>
	<b>Total</b>	<b>100 %</b>

## 7.- Requisitos de entrega de las propuestas

7.1 Planos de arquitectura 1: 5000 ubicación 1:100 emplazamiento, 1:50 plantas y elevaciones, y 1:20 detalles. Se aceptará cualquier otro tipo de presentación complementaria que refuerce la idea, perspectivas, fotos, maquetas virtuales, etc.

7.2 Especificaciones técnicas.

7.3 Presupuesto detallado de las partidas de los materiales a utilizar según la propuesta.

7.4 Todos los antecedentes deberán ser entregados en 3 copias.

## 8. Premio proyecto ganador

- Adjudicación del proyecto y honorarios de \$ 5.000.000.- (cinco millones de pesos) para la materialización del proyecto de arquitectura. Impuestos y derechos municipales de construcción serán cancelados por el mandante.
- Estadía de 3 noches en Hotel Dreams a elección entre Temuco, Valdivia y Punta Arenas.



- Un viaje a Antártica (saliendo desde Punta Arenas), vía Fuerza Aérea. Este viaje se realiza durante un día, a partir del mes de Diciembre.

Observaciones: para facilitar el proceso de diseño se adjunta Informe Ruinas Arqueológicas realizado por la restauradora conservadora de la Dirección Museológica de la UACH) y set fotográfico.

Los resultados serán publicados en el sitio web [www.mundodreams.com](http://www.mundodreams.com) el día 8 de Octubre de 2010.



Set Fotográfico

Ruinas





Edificio Dreams Valdivia



*Foto cortesía Sr. Eduardo Fainé*